

Regler – Halmacupen

OBS! Alla deltagare får en T-shirt! Inga övriga priser...

Halmacupen utser inga vinnare...

Antal spelare/lag: Max 5 st och minst 3 st. (Max 2 avbytare).

Dispenser: Då det endast krävs max 5 spelare/lag försöker vi undvika åldersdispenser. Har ni några "synnerliga" skäl ombeds ni kontakta tävlingsledningen som då kan fatta beslut i ärendet.

Matcher: Matchtid 8 min. Vid oavgjort vid full tid spelas "sudden death" (första målet vinner) i 2 min. Är det fortfarande oavgjort efter det lottas vinnare med sax, sten och påse. Alla lag garanteras minst 6 matcher. Varje åldersgrupp spelas klart på en dag.

Domare och funktionärer: Alla matcher döms av utbildade ungdomsdomare. Vid varje plan finns en vuxen matchvärd.

Boll utanför planen: Om bollen skjuts utanför planen får motståndarna göra inspark från eget straffområde. Motståndarna måste befinna sig på egen planhalva.

Bollstorlek: Alla åldersgrupper spelar med stl 4.

Planens beskaffenhet: c:a 12x25 meter med c:a 40 cm hög sarg av halmbalar. Målen har storlek c:a 1,5x1 meter och är infällda i sargen. Straffområdet, som är en yta framför målet med en radie på c:a 1 meter, får man springa igenom. Dock får man ej stå stilla med någon fot i straffområdet.

Mål: När bollen passerat hela mållinjen döms mål. Avspark sker efter domarens signal från eget straffområde. Motståndarna måste befinna sig på egen planhalva.

Frispark döms vid:

- Alla slags tacklingar
- Liggande spel
- Hands – boll som avsiktligt tas med handen eller på hand som skyddar målet.
- Maskning – om man avsiktligt sparkar bollen över sargen eller försöker låta bli att anfalla
- Osportsligt uppträdande – kränkande ord eller handlingar gentemot motståndare, medspelare eller publik.
- Om ett lag har fler än 3 spelare på planen under match.
- Stillastående i straffområdet.

Frisparkar läggs alltid från eget straffområde efter domarens signal. Motståndarlaget måste befinna sig på egen planhalva.

Straff: Straff döms vid frisparkssituationer som hindrat uppenbar målchans. Straffen läggs från eget straffområde. Alla spelare på planen måste stå längs kortsidan bakom straffläggaren. Domaren ger signal innan straffen slås. När straffen är slagen sätter domaren igång spelet igen (inga returer alltså).

Gula och röda kort: Vid upprepade förseelser som genererat frispark eller straff döms gult kort. Oavsett vilken/vilka spelare som orsakat situationerna döms hela laget till gult kort. Vid nästa förseelse döms hela laget till rött kort och matchen avbryts. Laget med rött kort förlorar matchen med 3-0 oavsett antal gjorda mål.

Walkover: Om det ena laget inte dyker upp till matchstart vinner närvarande lag matchen med 3-0 (WO).

Byten: Flygande byten från anvisat område (mittplan). Domarna/matchvärdarna kan hjälpa till med byten på så sätt att de vid regelbundna tillfällen påminner tjejkorna om att byta.

Vuxenfri zon: Inom markerad yta runt planen får inga andra vara än spelare, domare och arrangörernas matchvärdar. Notera att spelare som just då inte spelar match naturligtvis gärna får agera publik!

Sjukvård: Det finns sjukvårdare tillgängliga vid planerna som snabbt kan ta hand om eventuella skador.